

<b>Студијски програм:</b> ОАС - МАТЕМАТИКА			
<b>Назив предмета:</b> Теорија игара са применама			
<b>Наставник:</b> Александар Савић			
<b>Статус предмета:</b> Изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 5			
<b>Услов:</b>			
<b>Циљ предмета:</b> Стицање општих и специфичних знања из теорије игара.			
<b>Исход предмета:</b> Познавање математичких модела конфликта и преговора.			
<b>Садржај предмета:</b> Позиционе игре, матричне игре, некооперативне игре. Игре на јединичном квадрату. Кооперативне игре. Примене.			
<b>Литература:</b> Ritzberger K.: Foundations of non-cooperative games, Oxford. Owen: Game theory.			
<b>Број часова активне наставе:</b> 4	<b>Теоријска настава:</b> 2	<b>Практична настава:</b> 2	
<b>Методе извођења наставе:</b> Фронтални, групни и практични.			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
активност у току предавања	5	писмени испит	40
практична настава	5	усмени испит	20
колоквијум-и			
семинар-и	30		