

<b>Студијски програм:</b> Докторске студије информатике			
<b>Назив предмета:</b> P452 - Машинско учење			
<b>Наставник:</b> Предраг Јаничић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
<b>Статус предмета:</b> Изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 9			
<b>Услов:</b> Нема предуслова			
<b>Циљ предмета:</b> Стицање основних знања о машинском учењу и применама.			
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса, студент разуме кључне теоријске концепте и алгоритме машинског учења. У стању је да изабере адекватне моделе и алгоритме за решавање практичних проблема.			
<b>Садржај предмета:</b> Основе теорије одлучивања Основни појмови и резултати статистичке теорије учења Класификација и регресија: - Линеарни модели - Метода потпорних вектора - Вештачке неуронске мреже Кластеровање Смањивање димензионалности података Графовски модели Учење условљавањем			
<b>Литература:</b> 1. Chirstopher Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning, Springer, 2006. 2. Richard Sutton, Andrew Barto: Reinforcement Learning - An Introduction, MIT Press, 1998. (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)			
<b>Бр. час. акт. наставе:</b> 10	<b>Теоријска настава:</b> 4	<b>Прак. настава:</b> -	<b>Лаб.вежбе:</b> -
<b>СИР:</b> 6			
<b>Методе извођења наставе:</b> Фронтални, групни, индивидуални и практични.			
<b>Оцена знања (максималан број поена је 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>
активност у току предавања	20	писмени испит	-
практична настава	-	усмени испит	-
колоквијум-и	-	писмено-усмени испит	50
семинар-и	30		