

Студијски програм: Мастер академске студије информатике			
Назив предмета: P390 - Развој софтвера 2			
Наставник: Владимир Филиповић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
Статус предмета: Изборни			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: Нема предуслова			
Циљ предмета: Овладати напреднијим активностима у развоју софтвера као сложене тимске делатности.			
Исход предмета: По завршетку курса, студент је овладао напредним техникама развоја софтвера.			
Садржај предмета: Појам софтверског инжењерства. Типови софверских апликација. Основни принципи софтерског инжењерства. Софтверско инжењерство засновано на вебу. Етика и софтверско инжењерство. Опис софтверског процеса. Софтверски процес вођен планом и агилни софтверски процес. Модели софтверских процеса. Спецификација софтвера. Дизајн и имплементација софтвера. Валидација и верификација софтвера. Еволуција софтвера. Усаглашавање са променама код софтверског процеса. Агилни развој софтвера. Екстремно програмирање. Рефакторизација. Аутоматизација тестова. Scrum. Инжењеринг захтева. Типови захтева. Документ са софтверским захтевима. Захтеви и дизајн. Интервјуисање. Сценарији. Случајеви коришћења.			
Литература: 1. Ian Sommerville: Software Engineering, Addison-Wesley, 2011. 2. Steve McConnell: Code Complete 2, Microsoft press, 2004. (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)			
Бр. час. акт. наставе: 7	Теоријска настава: 2	Прак. настава: 3	Лаб. вежбе: -
СИР: 2			
Методе извођења наставе: Фронтални, групни, индивидуални и практични.			
Оцена знања (максималан број поена је 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	-	писмени испит	-
практична настава	-	усмени испит	-
колоквијум-и	-	писмено-усмени испит	70
семинар-и	30		