

Студијски програм: Основне академске студије информатике			
Назив предмета: П102 - Објектно-оријентисано програмирање			
Наставник: Владимир Филиповић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: П101			
Циљ предмета: Стицање општих и специфичних знања из објектно оријентисаног програмирања.			
Исход предмета: По завршетку курса, студент има основна знања о објектно оријентисаном програмирању. Надаље, разуме појмове програмирања, алгоритама и програма, као и различите програмске парадигме. Оспособљен је за програмирање, тестирање, дебагирање у програмском језику Јава и то како коришћењем интегрисаног програмског окружења, тако и из командне линије. У стању је да користи објекте, класе и наслеђивање у циљу решавања проблема.			
Садржај предмета: Објектно оријентисана парадигма. Објекти, класе, наслеђивање. Програмски језик Јава. Класе и наслеђивање у језику Јава. итд.			
Литература: 1. Kay Horstmann: Core Java 2, Sun Microsystems, 2005. 2. Bruce Eckell: Thinking in Java, 2000. итд. (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)			
Бр. час. акт. наставе: 5	Теоријска настава: 3	Прак. настава: 2	Лаб.вежбе: - СИР: -
Методе извођења наставе: Фронтални, групни и практични.			
Оцена знања (максималан број поена је 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	8	писмени испит	-
практична настава	12	усмени испит	-
колоквијум-и	15	писмено-усмени испит	65
семинар-и	-		