

<b>Студијски програм:</b> Докторске студије студијског програма Математика – Примењена математика			
<b>Назив предмета:</b> Теорија игара			
<b>Наставник:</b> Александар Савић			
<b>Статус предмета:</b> изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 9			
<b>Услов:</b> нема услова			
<b>Циљ предмета:</b> Стицање општих и специфичних знања из теорије игара.			
<b>Исход предмета:</b> Познавање математичких модела конфликта и преговора.			
<b>Садржај предмета:</b> Позиционе игре, матричне игре, некооперативне игре. Игре на јединичном квадрату. Кооперативне игре. Примене.			
<b>Литература:</b> <b>Ritzberger К.:</b> <i>Foundations of non-cooperative games</i> , Oxford <b>Owen:</b> <i>Game theory</i> <b>Мулен:</b> <i>Теорија игара са применама у економији</i> (руски) <b>Vorobiev:</b> <i>Teorija igr</i>			
<b>Број часова активне наставе:</b> 10	<b>Теоријска настава:</b> 4	<b>Студијски истраживачки рад:</b> 6	
<b>Методе извођења наставе:</b> предавања, консултације, семинар			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
активност у току предавања		писмени испит	
практична настава		усмени испит	70
колоквијум-и			
семинар-и	30		