

<b>Студијски програм:</b> Докторске студије студијског програма Математика – Геометрија			
<b>Назив предмета:</b> Геометрија у информатици			
<b>Наставник:</b> Срђан Н. Вукмировић			
<b>Статус предмета:</b> изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 9			
<b>Услов:</b> нема услова			
<b>Циљ предмета:</b> Стицање општих и специфичних знања о појмова о геометријским методама у информатици.			
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса, студент има потребна знања о теорији кривих и површи, пројективној геометрији и употреби софтверских пакета за моделовање и сл. Оспособљен је за самостално разумевање основних примера и решавање задатака из ове области.			
<b>Садржај предмета:</b> Представљање тачке, праве, дужи, равни, троугла, полигона. Представљање полиедарских површи. Међусобни односи геометријских ликова. Методе пројектовања. Представљање кривих и површи. Важни геометријски алгоритми.			
<b>Литература:</b>			
Н. Бокан, С. Вукмировић, <i>Пројективна геометрија</i> , 2004, Математички фак., Београд.			
Н. Бокан, Н. Блажић, <i>Диференцијална геометрија</i> , 1996, Математички фак., Београд.			
С. Вукмировић, <i>Геометрија за информатицаре</i> , 2006, Математички фак., Београд, скрипта.			
Р. J. Schneider, D. H. Eberly, <i>Geometric tools for computer graphics</i> , 2000, Morgan Kaufmann.			
H. Pottmann, J. Wallner, <i>Computational Line Geometry</i> , 2001, Springer.			
<b>Број часова активне наставе:</b> 10	<b>Теоријска настава:</b> 4	<b>Студијски истраживачки рад:</b> 6	
<b>Методе извођења наставе:</b> Групна или појединачна			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
израда домаћих задатака		писмени испит	
практична настава	20	усмени испит	40
колоквијум-и			
семинар-и	40		